**Örnek : İki Sayaının toplamını alan algoritmasını ve akış diyagramını hazırlayınız,**

**Algoritması**

1. **Başla**
2. **1. Sayıyı oku**
3. **2. Sayıyı oku**
4. **İki sayıyı topla sonucu C ye ata**
5. **Sonucu Ekrana yaz**
6. **Dur**

**Akış Diyagramı**

****

**Örnek : 1 den 100 e kadar sayıların toplamı algoritmasını ve akış diyagramını hazırlayınız**

**Algoritması**

1. **Başla**
2. **Sayac’a sıfır ata**
3. **Toplam’a sıfır ata**
4. **Eğer sayaç 100 den küçük ise tekrar et**
	1. **Sayaca 1 ekle**
	2. **Toplama sayacı ekle**
	3. **Sayacı ekrana yaz**
5. **Toplamı ekrana yaz**
6. **Dur**

**Akış Diyagramı**

****

**Örnek : Bir İle 100 arasında sayı tutma oyunu Algoritmasını çıkarınız ve Akış Diyagramını oluşturunuz**

**Algoritması**

1. Başla
2. Tululan ilk değeri Sıfır olsun
3. 1 ile 100 arasında bir sayı tut
4. Tahmini oku
5. Eğer tutulan tahminden BÜYÜK ise daha BÜYÜK sayı giriniz mesajı ve 4. maddeye git
6. Eğer tutulan tahminden KÜÇÜK ise daha KÜÇÜK sayı giriniz mesajı ver ve 4. maddeye git
7. Bu durumda tutulan ile tahmin eşit olacağından dolayı “Doğru tahmin ettiniz tebrikler mesajı çıkar”
8. Bitir

**Akış Diyagramı**



Örnek : Girilen 10 adet sayının ortalamasını bulan programın bir algoritmasını yazınız ve akış diyagramını çiziniz yazınız

**Algoritması**

1. Başla
2. Sayaç sıfır değeri alsın
3. Toplam sıfır değeri alsın
4. Eğer sayaç Ondan küçük ise tekrar et
	1. Sayı oku
	2. Toplama sayıyı ekle
	3. Sayacı bir artır
5. Toplamı ona böl
6. Sonucu ekrana yaz
7. Dur

**Akış Diyagramı**



Örnek : 5 adet notun ortalamasını hesaplayıp değerlendiren akış diyagramını çiziniz



Örnek: 10 adet ASAL sayıyı bulan bir algoritma yazınız ve Akış diyağramını çiziniz

Asal Sayı : Kendisi ve birden başka böleni olmayan sayılardır